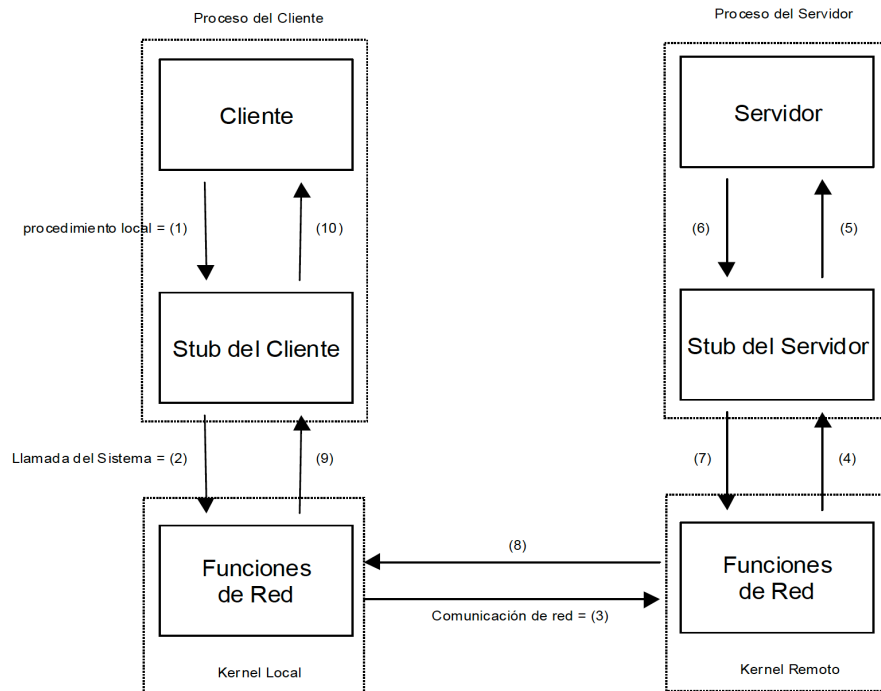


Pasos de una llamada a un procedimiento remoto



1. El cliente llama a la capa local llamada “stub” del cliente. El propósito del “stub” del cliente es empaquetar los argumentos del procedimiento remoto, adecuarlos a algún formato estándar y construir uno o varios mensajes de red. El empaquetamiento de los argumentos del procedimiento remoto en mensajes de red se conoce como “marshaling”.
2. Estos mensajes son enviados por el “stub” del cliente al sistema remoto, lo cual requiere una llamada del sistema (núcleo).
3. Los mensajes son transferidos al sistema remoto empleando protocolos de comunicación.
4. El núcleo remoto recibe los mensajes y se los proporciona a la capa “stub” del servidor.
5. El “stub” desempaqueta los argumentos de los mensajes y si es necesario realiza alguna conversión. El “stub” del servidor realiza la llamada al procedimiento local que realmente invoca la función del servidor y le pasa los argumentos transferidos a través de la red.
6. El servidor realiza el trabajo solicitado y al terminar , éste le regresa el control al “stub” del servidor devolviendo los resultados obtenidos.
7. El “stub” del servidor adecua el formato de tales resultados, si es necesario, y los empaqueta en mensajes de red para ser devueltos, haciendo un señalamiento al núcleo.
8. Los mensajes con el resultado son transmitidos desde el núcleo remoto (servidor) al núcleo local (cliente).
9. El núcleo local proporciona los mensajes al “stub” del cliente, leyendo los mensajes recibidos.
10. Luego de posiblemente convertir los valores de retorno, el “stub” del cliente retorna finalmente dichos resultados a la función del cliente haciendo parecer un retorno normal de función.